MEMORY kan man spela själv eller med flera deltagare. Det gäller att hitta par.

Lär dej att känna igen olika figurer och strukturer och kom ihåg var på spelplanen den är placerad för att kunna hitta en till, likadan.

Det finns 24 brickor med 12 olika figurer. 2 brickor som är exakt likadana kallas för ett par.

En spelplan med norrlinje, 24 rutor där man placerar brickorna och i mitten en fylld orienteringsruta.

Tanken är att man börjar med ett färre antal par — hur många par bestämmer man själv.   
 Efterhand som man blir duktigare och vill ha ett svårare spel — väljer man fler antal par.

Förberedelse:   
Välj ut ett antal par att spela med.   
 De brickorna man valt, sprids ut på spelplanen med framsidan nedåt.   
 Använder man inte alla brickorna — fyller man spelplanen från ett hörn av hörnen, så att alla brickorna ligger samlade intill varandra vid starten.  
 Bestäm vem som börjar.

Spelidé:   
Vänd på två brickor — en i taget.   
 Låt dem ligga kvar i rutorna, alla spelare som vill kontrollerar figurerna, är de likadana får man behålla dem och fortsätta leta efter ett nytt par.   
 Är de olika vänder man dem så att framsidan ligger nedåt igen. Men först måste alla spelare kontrollera vilka figurer det är och var de ligger. Så gör man för att komma ihåg var just de figurerna finns på spelplanen, när det blir deras tur.   
 Sedan är det näste spelares tur. Vänd en bricka — har den som är i par med denna, varit vänd innan? Var låg den? Eller vänd en till.

Spelet pågår tills spelarna samlat på sig alla kortparen.

Den som fått ihop flest par vinner.